

《 動物園探検隊日記 》

No. 1

7月4日 (木)

テーマ

【て。あし】



今回のテーマは手・足
前日に事前学習を行い
自分の手足を観察して
描き写しました。指紋
や毛穴までも発見をし
描き写す子も...!

手に比べて足は描き
にくそうでしたが言行
措言吳しながら頑張、て
描く姿がありました。



観察した手と足です
よく描けてるえしよ~!

《 動物園探検隊日記 》

No. 2



探検隊当日は真夏日！いつもならお弁当は動物園で食べるのですがさすがに暑すぎるのでリュックは園の涼しい場所にお留守番させて戻ってきてから食べる事にしました。



バス停から動物園の入口までは少し歩きます。「あつい～」と言いつつながらもがんばって動物園を目指します。「大変だけどリュックがないからがんばれるね！」と前向きな考えも！

《 動物園探検隊日記 》

No. 3

まず最初はチンパンジー
チンパンジーの手の作り
は人間とよく似ています。
指紋や手相もありますよ
手を使ってさくや木を掴
んだり頭をかいたりして
いました。



「手を使ってぎゅーしてた!」
「歩く時、手と足でハイハイ
みたいにしてたよ」
「子どもの足の裏はペール
オレンジで大人は黒だ!」
と多くの発見が
ありました。



手も足もよく見える
ようにたくさん重かいて
くれたので何度も発見
しノートに記入をしに
来てくれました。
ここは日影なので
涼しくて良かった～

《 動物園探検隊日記 》

No. 4



続いてはちゅう類食官
ワニやカメの手足を見ま
した。カメも色んな
種類がいたので"カメに
よっても爪の形や手・足の
見え方が違う事を見
できました。

ワニは前足の指は5本
後ろは4本なんですよ
ですが、見えにくく...
両方共4本に見えるよ
うな子が多かったです。
5本の目の指は少し横に
付いているそうですよ。



はちゅう類食官は
エアコンが交かいていて
涼しい〜。いつもより
発見も多々長く
はちゅう類食官にいました
大人も子どももずっと
ここにいたい〜と言って
いました。

《 動物園探検隊日記 》

No. 5



いつもならライオンを
見るとのぞすが、前回の尾
の手時にいたラージャくん
は6月30日に亡くなった
そうぞ、この日ライオンのお
部屋は閉まっています。



次はシマウマ、キリン
です。かかとの位置が
高く常に背伸びをしている
状態です。爪もひづめと
言うとても石更い爪で
敵から早く逃げるため
の作りになっています。

足の裏全体を使って走る
よりも疲れやすいのぞすが
肉食動物は長いキリは
走れないため、疲れや
すくても矢短く早く走れ
ば大丈夫！



《 動物園探検隊日記 》

No. 6



ダチョウ！ダチョウの足の指は2本。走る時は爪のある長い指を1本だけ使い、短い指は爪がなく体を支えるだけの役割です。

「お～見えた！」と喜んでいました。

最後はワマ！写真は撮れなかつたのですが、あお向けになり寝転んでいたので爪がよく見えました。

「ひっかかれたら痛そ～」なんていう声も。



まだまだ発見をしたそうでしたが、少し暑すぎたので系売きは玄米雑穀園に戻ってからにしました。

《 動物園探検隊日記 》

No. 7



なるべく日影を選び
歩いたり見学をしていま
したがそれでも暑い。
ですが子どもたちは
元気い、ほいのニコニコ
笑顔でした。

自動販売機を見つけた
たびに「ジュース買いたい〜」
「先生買ってー」「かまごおり
たべたいー」など盛り上が
りながら歩きました。



動物園の前に往断歩
道があります。前日に
交通安全の指導を受けた
事もあり、皆右見て左見て
手を挙げて渡っていました

《 動物園探検隊日記 》

No. 8



帰りのバスはさすがに
疲れている子も多く
寝ている子もちらほら！
園に戻り園長先生の氷あひ
で元気復活☆

園に戻り、3階皆にシートを
敷いて皆で食べました。
だいすまなお友だちと
食べる事ができいつも
より盛り上がり、ていました



シートを忘れちゃった
お友だちを入れて
あげるなど子ども
同士、で交渉し
考えられていました。

《 動物園探検隊日記 》

No. 9



永葉先生の食司、ている
ネコの「マニちゃん」
を連れてきてもらい
ネコネコの（出たり、ひ、こ
んだりする）がぎ爪を
見せてもらいました。

グループごとに前に出て
きてマニの手足を観察
「かわいい〜」と自然と
皆×ロ×ロな言葉っかい
ネコネコは爪を出さずに
しま、てあります。これは
足音で敵に気づかれるのを



防ぐため。もう一つは羽すり
をするための大切な爪が
地面にすれて傷つくのを
防ぐためだそうです！

1学期の探検隊は
これでおしまいです！

また、2学期おたのしみ♪